

סילבוס קורס פיתוח משחקים ואפליקציות



GameMaker

הכרות עם עולם המשחקים, הכרות עם התוכנה. יסודות התכנות: חשיבה תכנותית, אלגוריתמים, משתנים, תנאים ולולאות. כללים לבניית משחקי מחשב. הכרות עם סוגי משחקים. בניית משחקונים.

SketchUp

הכרות עם עולם המידול. בניית סביבות משחק מקצועיות בתלת מימד. יצירת גופים תלת מימדיים ויצירת סרטון עם אפשרויות "הליכה" בעולם התלת מימדי.

פרויקט

בניית משחק אישי המשלב את תוכנת הסקצ'אפ והגיימייקר

Kodu

עולם המשחקים התלת מימדי. הכרות עם התוכנה, תכנות מתקדם ליצירת משחקים מתקדמים בסביבת תלת מימד.

Appinventor

תכנון ובניית אפליקציות אנדרואיד.

פרויקט סיום

ב 2-3 שיעורים אחרונים נאפשר לכל תלמיד לבחור פלטפורמה וליצור פרוייקט ייחודי לבחירתו. הפרוייקט יכלול אינטגרציה של התכנים שנלמדו בקורס לאורך שנת הלימודים.

בשיעור האחרון נציג את הפרוייקטים בכיתה.

**ייתכנו שינויים קלים לאורך השנה